

KIMBRERNE KOMMER TIL HVOLRIS

ET ROLLESPIL PÅ HVOLRIS JERNALDER

Historien

Vi er i Hvolris omkring år 0. Kimbrerne er på vej sydpå med håb om et bedre liv i Norditalien. De kommer til Hvolris for at overtale flere gode folk til at tage med på deres vandring. I løbet af dagen skal der laves mad, laves håndværk og findes på ceremonier, så Guderne bliver glade.

Der dystes gruppevis i madlavning, håndværk og dramatiske ceremonier. Til sidst mødes vi i vores kultiske stencirkel. Vil det lykkes for kimbrerne at overtale Hvolrisfolkene til at tage med på vandringen? Hvad siger Guderne, at menneskene skal? Guderne afgør, at den gruppe, der klarer sig bedst, tager beslutningen om at drage med Kimbrerne sydpå eller blive på Hvolris.

Antal: 2-3 klasser fra 4.-10. klasse. Rollespillet varer ca. 4 timer. Opgaver og længde afpasses efter aldersgruppe og tiden, der er til rådighed.

Tilbuddet er også muligt i 3. klasse, men det kræver, at der er mindst en lærer per dystende hold.

Ved meget store hold ikklædes børnene ikke jernaldertøj. I stedet kan I selv markere hvert hold med farvede bæltter eller lignende.

Samarbejde

Eleverne deles op i tre grupper: Storbønder, Bønder og Kimbrere, inden ankomsten til Hvolris. Rollespillet er en øvelse i at samarbejde. Derfor er det godt, hvis de tre grupper er sat sammen med omtanke.

Eleverne arbejder selvstændigt. De voksnes opgave er at støtte dem uden at udføre opgaverne. Dette gælder også for eventuelle medbragte forældre. Det er vigtigt, at eleverne oplever at klare tingene selv.

Færdselsregler

Efter at elever og lærere har fået jernaldertøj på og er delt op, får de en optaktshistorie og vejledning til dagen. Inden vi går op til den rekonstruerede jernalderlandsby, sættes eleverne ind i de "færdselsregler", vi har under opholdet. Der skal bl.a. tages hensyn til dyr, huse og rekvisitter.

Oppe i landsbyen udleveres en stor kurv til hver gruppe med de materialer, de skal bruge til at løse opgaverne. Den lille økse i kurven må ikke bruge til

brændehugning. Knivene skal passes på, og skal ligge i deres etui, når de ikke er i brug.

Der er et huggested ved brændeskuret. Der skal altid være en voksen til stede, når børnene hugger brænde. De skal instrueres i sikkerhed ved brændehugning, før de går i gang. Mindre børn bruger udelukkende vores "kindler".

Husk

Husk madpakke og ordentligt udetøj og -sko. Husk evt. solcreme.

Jeres medbragte frokost kan spises, når I synes, at det er på tide/når eleverne er sultne. Aftal evt. med vejlederen, hvornår det passer bedst ind.

Alle hjælper med at rydde op og vaske op efter rollespillet.

Der er toiletter i hovedbygningen. Oppe ved landsbyen er der to moderne toiletter i en separat afskærmet bygning. Her findes også et "udekøkken" med vask og elkedel. I depotet findes en førstehjælpskasse.

Forberedelse

Inddeling af eleverne i grupperne Storbønder, Bønder og Kimbrere.

Vi sender materiale til forberedelse/efterbehandling.

Man kan lave sig et navneskilt (se fil med jernaldernetnavne) i læder eller træ og flette/sno sig et bælte af uldgarn til brug på Hvolris.

Hvis I ønsker at have tid til at købe noget i vores museumsbutik, inden bussen afhenter jer igen, så lad os det vide, meget gerne på forhånd, så vi kan tage hensyn til det i tidsplanen.

Vi glæder os til at se jer.

Med venlig hilsen

Skoletjenesten på Hvolris